



Richard Ritterschlag






Mitbringspiel

7123

Ein abenteuerliches Legespiel.

Autor: Johannes Zirm

Illustration: Michael Menzel

	5-99 Jahre
	2-4 Spieler
	ca. 10 Min.

Spielidee:

Ziel ist es, Landschaftsplättchen so aneinanderzulegen, dass zu bestimmten Aufgaben Orte und Plätze entstehen. Wer als Erster alle Aufgabenkärtchen abgelegt hat, gewinnt das Spiel.

Spielinhalt:

36 dreieckige Landschaftsplättchen, 1 Ritter Ratlos, 18 Aufgabenkärtchen, 1 Spielanleitung

Vorbereitung:

- Landschaftsplättchen „Burg“ herausuchen und in Tischmitte legen
- Alle anderen Landschaftsplättchen mischen und in mehreren Stapeln verdeckt am Tischrand bereithalten
- Ritter Ratlos bereithalten
- Aufgabenkärtchen verteilen: bei 2 Spielern jeder 6, bei 3 Spielern jeder 5 und bei 4 Spielern jeder 4 verschiedene
- Aufgabenkärtchen mit Landkartenseite nach oben vor sich legen

Spielablauf:

- Reihum im Uhrzeigersinn
- Je Spielzug **2 Schritte**:
 1. Landschaftsplättchen anlegen
 2. Aktionen ausführen
- 1. **Schritt**: Landschaftsplättchen anlegen
 - Landschaftsplättchen von beliebigem Stapel ziehen und versuchen anzulegen
 - **Wichtige Anlegeregeln**:
Kreuze nur farblich passend aneinander und nicht an eine leere Seite; Teile eines Turnierplatzes passend aneinander und nicht an eine leere Seite; kein Anlegen möglich = Plättchen verdeckt zurück unter beliebigen Stapel und neues ziehen
- 2. **Schritt**: Aktionen ausführen
 - Aufgabe erfüllt = 2 gleichfarbige Kreuze grenzen aneinander und Aufgabenkärtchen zeigt ein Kreuz in dieser Farbe > Aufgabenkärtchen mit Bildseite nach oben auf Feld ablegen
 - Am Turnier teilgenommen = Kreis eines Turnierplatzes geschlossen > beliebiges Aufgabenkärtchen mit Bildseite nach oben auf Platz ablegen
 - Ritter Ratlos getroffen = angelegtes Landschaftsplättchen liegt Seite an Seite mit einem Plättchen, auf dem Ritter Ratlos steht > noch einmal am Zug
 - Das Pferd von Ritter Ratlos gefunden = angelegtes Landschaftsplättchen zeigt Pferd > Ritter Ratlos auf dieses Plättchen stellen
 - Nächster Spieler



Spielende:

Das Spiel endet, sobald 1 Spieler sein letztes Aufgabenkärtchen abgelegt hat und damit gewinnt oder alle Landschaftsplättchen angelegt sind. Dann gewinnt der Spieler mit den wenigsten Aufgabenkärtchen vor sich. Bei Gleichstand mehrere Gewinner.

Tipps und Besonderheiten:

- mit Solo-Variante in verschiedenen Schwierigkeitsgraden

