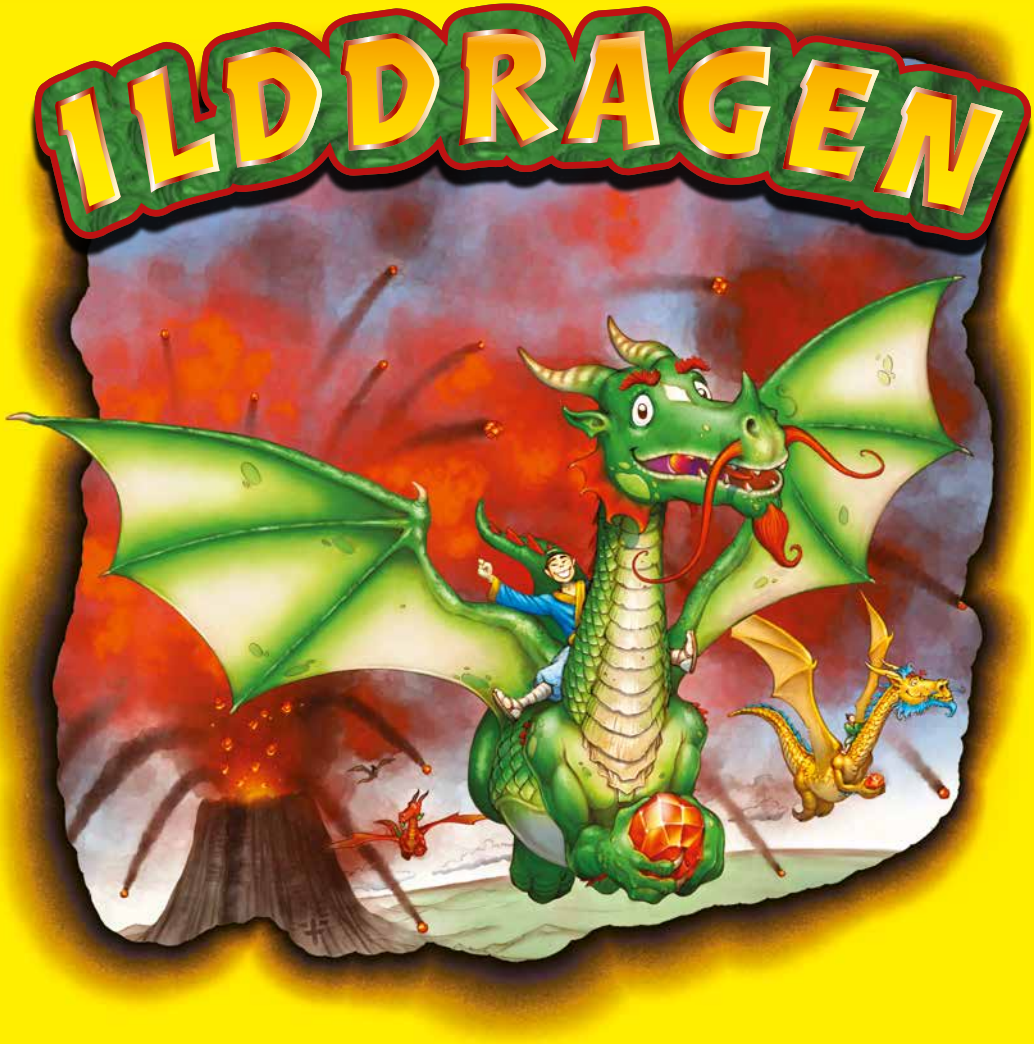
Spillevejledning

ILDDRAGEN



Copyright HABA® - Spiele Bad Rodach 2013

Ilddragen

En eksplosivt samlekonkurrence rundt om vulkanen
for 2-4 spillere mellem 5 og 99 år.

Forfatter: Carlo Emanuele Lanzavecchia
Licensagentur: PROJEKT SPIEL
Illustrationer: Franz Vohwinkel
Spilletid: 15-20 minutter

Det syder og bobler under jorden i Ilddragedalen… efter tusind år er den mægtige vulkan Rubino igen på nippet til udbrud! Drageryttere kan næsten ikke vente, da der ifølge en gamle legende kommer dragerubiner ud af Rubino. Historien siger, at den der fodrer sin ilddrage med disse rubiner vil blive uovervindelig. Kom og bliv en dragerytter og flyv afsted til Rubino. Du må med taktisk snilde og held fra terningen rykke din figur rundt om vulkanen for at forsøge at samle de dyrebare dragerubiner. Den, der til sidst har samlet flest rubiner i sin lille taske, vinder spillet.

Formål:
at samle flest rubiner

Indhold

1 spillebræt
1 vulkan (bestående af en øvre og en nedre del)
8 drager i 4 farver med drageryttere
4 små tasker
2 terninger
80 dragerubiner
12 stykker kul
1 sæt spilleregler

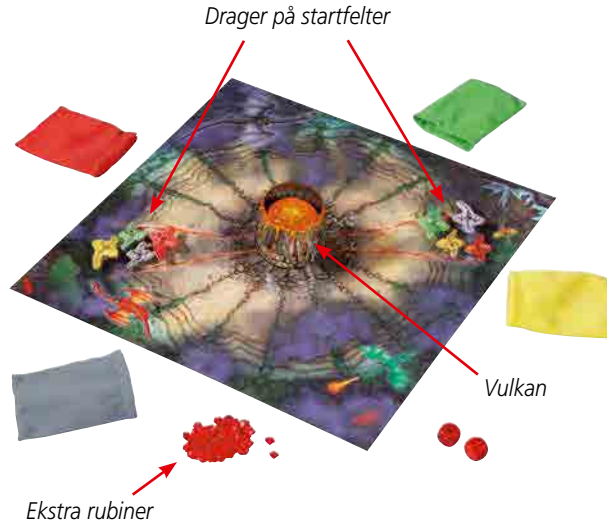
Spillebræt på midten af bordet, placer vulkan i midten, drager på startfelt.r

Hver spiller putter 3 dragerubiner og 3 stykker kul i sin lille taske og placerer den foran sig.

Læg terninger og resterende dragerubiner klar

Forberedelser

Læg spillebrættet på midten af bordet. Placer vulkanen på midten af brættet som vist på billedet. Hver spiller modtager 2 drager af samme farve og den tilsvarende lille taske. Hver spiller sætter en drage på begge de to startfelter og fylder sin taske med tre dragerubiner og tre stykker kul. De resterende kulstykker, tasker og spillefigurer skal ikke bruges. Læg begge terninger og de resterende dragerubiner klar til spil.



Dragerne bør ikke komme for tæt på den farlige vulkan og skal altid flyve i den fjerne ende af brættet.

Sådan spilles

slå med begge terninger

Spillet går i urets retning. Den spiller, der er gladest for eventyr starter og slår med begge terninger.

Terningerne viser:

ingen vulkan= flyv med dragen og kast rubiner i vulkanen.

- **Ingen vulkan**

  Vælg en af terningerne og flyv din drage i urets retning, så mange felter som der er øjne på terningen. Der må gerne være flere drager på samme felt. Den anden terning indikerer hvor mange rubiner du nu må tage fra bunken og kaste i vulkanen.

- **Én vulkan**

  Løft hurtigt op i den øverste del af vulkanen. Hvis vulkanen er fuld falder der dragerubiner ud.

  → Hvis nogle af de ruiner lander på en linje mellem to felter må du vælge hvilket felt de skal skubbes hen på.

  → De rubiner, der ruller udover felterne lægges tilbage i bunken.

  → Læg nu den øverste del af vulkanen tilbage på den nederste del.

  Nu kan du flyve en af de drager så mange felter i urets retning, som den anden terning viser.

  Bemærk:

  Hvis intet falder ud af vulkanen må du tage tre rubiner fra bunken og smide dem i vulkanen! (for at minde om det, er der vist tre rubiner på vulkansymbolet på terningen)

een vulkan = løft den øverste del af vulkanen kort

Flyv derefter videre med dragen

Falder der ingenting ud? Smid tre dragerubiner i vulkanen

- **To vulkaner**

  Smid først tre dragerubiner fra bunken i vulkanen. Løft derefter den øverste del af vulkanen og fortsæt med rubinerne som beskrevet ovenfor.

to vulkaner = smid tre dragerubiner i vulkanen, løft derefter den øverste del af vulkanen

Vigtigt:

Dragerubiner, der lander på felter med en eller flere figurer på når den øverste del af vulkanen løftes, må ikke samles op af spillerne, men skal blive liggende.

Sådan samles dragerubiner:

Saml dragerubiner

Der er to måder at få fat i de dyrebare dragerubiner.

1. hvis en af dine drager lander på et felt med en eller flere dragerubiner må du samle dem op og putte dem i din lille taske.

1. lander på et felt med rubin(er) = saml dem alle

2. lander på et optaget felt = stjæl fra anden spiller bestehlen

2. Hvis en af dine drager lander på et felt med en eller flere af de andre spilleres drager må du uden at kigge stjæle en brik ud af en af disse spilleres små tasker. Vis det stykke du har trukket til alle og læg det i din egen taske. Med lidt held trækker du en rubin og ikke et stykke kul. (Hvis den lille taske var tom, er du desværre bare uheldig og må ikke stjæle fra en anden spiller.)

Hvis dine drager lander på et felt med både dragerubiner og drager fra de andre spillere må du både tage rubinerne på feltet og stjæle et stykke fra en anden spiller.

næste spillers tur

Så er det den næste spillers tur til at slå med terningerne.

Spillets afslutning

ikke nok rubiner i bunken = spillet slutter

Spillet slutter når der er ikke er det antal rubiner tilbage i bunken som en spiller skal kaste i vulkanen. Denne spiller må nu færdiggøre sin tur og samle dragerubiner og/eller stjæle noget fra en anden spillers lille taske. Dernæst skal alle spillere tælle hvor mange dragerubiner de har. Kulstykkerne har ingen værdi. Den som har samlet flest dragerubiner vinder spillet og går over i historien med sin uovervindelige drage. Hvis nogle spillere har lige mange rubiner, deler de sejren.

Flest dragerubiner = vinder af spillet

Forfatteren

Carlo Emanuele Lanzavecchia blev født i 1983 i Torino. Han læste økonomi og arbejder nu i logistikafdelingen i en stor konfekturevirksomhed i Italien. Hans interesse for spil begyndte for mange år siden og har siden da ført til en ambitiøs samling af fremragende brætspil. For fem år siden begyndte han selv at udvikle spil. Ilddragen er hans første spil for HABA.

"Jeg har dedikeret dette spil til mor, far, bedstemor, Roberta og Annalisa. Den største tak skal gå til Walter, Andrea og Pierluca som igangsatte min interesse i udvikle spil og til Christian for al hans støtte."

Illustratoren

Franz Vohwinkel blev født for mange måner siden i München. Da han indså at tegning, hans yndlingshobby, måske kunne være hans fremtid, tog han af sted for at studere grafisk design langt, langt borte i Darmstadt. Nogle år og et par eventyr senere var han gift, boede i Ottobrunn og arbejdede som freelance illustrator på alle mulige typer spil. For tiden bor og tegner Franz Vohwinkel i Seattle på Stillehavets kyst med sin kone Imelda.

"Jeg dedikerer mine illustrationer til alle de vilde dragers venner!"

Opfinder for børn

Baby & småbørn

Børn forstår verden gennem leg. HABA hjælper dem på vej med leg og egetøj, som vækker deres nysgerrighed, med fantasifulde møbler, tilbehør, smykker, gaver og meget andet. For små opdagere behøver store idéer.

Gaver

Kuglebane

Børneværelse

HABA®

Habermaaß GmbH · August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany · **www.haba.de**