



# KAYANAK

Angeln, Eis & Abenteuer



Großes Spiel

7146

## Ein eiskaltes Angelabenteuer.

Autor: Peter-Paul Joopen

Illustration: Oliver Freudenreich



4-99 Jahre

2-4 Spieler

10-15 Min.

### Spielidee:

Ziel ist es, Eislöcher aufzuhacken und als Erster 10 Fische zu angeln.

### Spielinhalt:

1 Eislandschaft (= zweiteiliger Spielplan im Schachtelboden), 4 Eisbären, 1 Angel mit Magnet, 15 große und 75 kleine Fische (= große und kleine Stahlkugeln), 4 Holzeimer, 1 weißer Aktionswürfel, 1 türkisfarbener Temperaturwürfel, 8 Eiskristalle, 5 „Betreten verboten!“-Plättchen, 5 Bogen weißes DIN-A4-Papier (= Eisschicht), 1 Spielanleitung

### Vorbereitung:

- Spielmaterial aus Schachtel nehmen
- alle Fische in gelochten Kartoneinsatz schütten
- Spielplan zusammenbauen (gelochter unterer Teil + 1 Bogen Papier + gelochter oberer Teil) und in Schachtelboden legen
- Schachtel hin und her kippen, damit sich Fische verteilen
- Angel und weißen Würfel bereithalten (türkisfarbenen Würfel, Eiskristalle und „Betreten verboten!“-Plättchen nur für die Variante)

### Spielablauf:

- Reihum im Uhrzeigersinn
- Eisbären auf beliebige Eislöcher verteilen
- Startspieler würfelt

#### Was zeigt der Würfel?

Punkte und ...

... das Eisbärenengesicht = den Eisbären so viele Eislöcher weiterziehen wie Punkte auf Würfel

**Achtung:** Keine besetzten Löcher betreten oder überspringen!

... die Spitzhacke = so viele Eislöcher aufhacken wie Punkte auf Würfel

**Achtung:** Nur an Eisbär angrenzende und keine besetzten Löcher aufhacken!

... den Fisch = in so vielen offenen Eislöchern angeln wie Punkte auf Würfel, Fische in Holzeimer

**Achtung:** Nicht in besetzten Löchern angeln!

... den Stern = 1 Aktion auswählen (ziehen, aufhacken oder angeln) oder Punktezahl auf verschiedene Aktionen aufteilen

**Wichtig:** Punktezahl muss nie komplett aufgebraucht werden.

- nächster Spieler

### Spielende:

Das Spiel endet, sobald 1 Spieler 10 Fische im Holzeimer hat und damit gewinnt.

Sind alle Löcher aufgehackt und keiner hat 10 Fische, gewinnt der mit den meisten, bei Gleichstand mehrere Gewinner.

### Tipps und Besonderheiten:

- Neuauflage des preisgekrönten HABA-Spiels
- jetzt aber mit Grundspiel für Kinder ab 4 Jahren
- mit Variante „Verflixtes Wetter!“ ab 6 Jahren wie das frühere Spiel

